



Equipes de France

- : Seniors M
- : Seniors F
- : Juniors
- : Jeunes

LNH

- : D1M
- : Coupe de la Ligue M

LFH

- : D1F
- : Coupe de la Ligue F

Championnats

- : D2M
- : D2F
- : National
- : Moins de 18ans M
- : Moins de 18ans F
- : Régionaux
- : Départementaux
- : Autres

Coupes

- : de France M
- : de France F
- : d'Europe M
- : d'Europe F

Les pratiques

- : le Handball
- : le Mini Hand
- : le Sandball
- : Premier Pas



Le Handball

Histoire ■ Règles ■ Lexique ■ Les équipements ■ L'arbitrage

Groupe 1 ■ Groupe 2 ■ Les gestes de l'arbitres



7 Binômes espoirs élites



1. Empiètement sur surface de but

Il est signalé par un va et vient de la main de droite à gauche la paume vers le sol.



2. Double dribble

Il est signalé par un geste des deux bras de haut en bas tel des ciseaux.



3. Marcher ou 3 secondes

Il est signalé en moulinant les bras vers l'avant comme indiqué sur la photo.

Il indique soit que le joueur a effectué plus de 3 pas balle en main, soit qu'il a tenu le ballon plus de 3 secondes sans se déplacer.



4. Ceinturer, retenir ou pousser

Ceci s'explique par une faute commise par le défenseur.



Plan du site

Recherche

- : Clubs
- : Ligues
- : Comités
- : Sur le site

Boutiques

- : FFHB
- : Vidéo
- : Kit promo
- : Pratique

Publications

- : Handinfos
- : Handline
- : Lettre DFE
- : Approches
- : Docs

Liens

TV

Presse

Partenaires

Antidopage

Contacts



5. Frapper**6. Faute d'attaquant (Passage en force)**

Il est signalé par le poing dans l'autre main (paume) et en se dirigeant du côté du camp ayant commis l'infraction.

Ceci s'explique lorsque l'attaquant tente de passer le défenseur en le bousculant ou en le poussant.

**7. Remise en jeu – Direction**

Signalée par l'arbitre en montrant la direction du camp de l'équipe qui a mis dehors le ballon.

**8. Renvoi**

La main est abaissée signalant l'aire de la surface du gardien de but.

**9. Jet Franc - Direction**

Il est signalé par le bras tendu en direction du camp de l'équipe qui a commis l'infraction.

**10. Non respect de la distance des « 3m »**

Avec ce geste, l'arbitre indique aux défenseurs de reculer aux 3 mètres réglementaires pour pouvoir siffler la remise en jeu suite à un coup franc.

**11. Jeu Passif**

Il est signalé lorsque l'attaquant ne porte aucune attaque face aux buts de l'adversaire.

**12. But**

**13. Avertissement (carton jaune) –
Disqualification (carton rouge)**

Quand il est jaune, c'est un avertissement. Le rouge marque lui la disqualification du joueur. Il peut être donné pour trois sorties de 2 minutes ou pour une action violente que les arbitres considèrent mériter une expulsion.



15. Expulsion

Il est très rare qu'elle soit prononcée mais elle peut intervenir lorsque il y a une cause très grave comme des insultes ou des agressions préméditées.

14. Exclusion de 2 minutes

Le joueur ayant commis l'infraction est sorti pour 2 minutes et durant ce temps son équipe est en infériorité numérique.



16. Time-out

L'arbitre réalise le geste décrit sur la photo et désigne l'équipe qui lui a demandé le temps mort.



18. Avertissement pour jeu passif

Avec ce geste, l'arbitre avertit avant de siffler l'équipe attaquante du jeu passif qui se développe.